

Corsi Nautici



Luci
Segnali Diurni
Segnali Acustici

Scuola di Mare



Tavola dei fanali di riconoscimento (1/2)



Barca a vela lato sinistro



Barca a vela di prua



Barca a vela di prua
Con fanali facoltativi



Barca a vela Lato dritto



Imbarcazione a motore di prua < m 20



Nave ≥ 50m Lato dritto



Unità a motore lunghezza < m 50 Lato dritto



Unità a motore lunghezza ≥ m 50 di prua



Barca a vela di poppa, con fanali facoltativi



Unità a motore lunghezza < m 50 Lato sinistro



Rimorchiatore con rimorchio di lungh. < m 200 di prua



Rimorchiatore con rimorchio di lungh. < m 200 lato sinistro



Rimorchiatore con rimorchio di lungh. > m 200 di prua



Nave che non governa, ogni lato (ferma)



Nave che non governa di prua con abbrivio



Unità a motore lungh. < 50 m, di prua



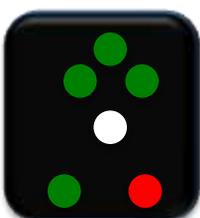
Nave con manovrabilità limitata (ferma)



Rimorchiatore con rimorchio di lungh. > m 200 Lato dritto



Unità a motore di lungh. < 50 m con manovrabilità limitata, di prua



Nave dragamine di prua



Nave dragamine di poppa



Barca a vela di lungh. < 20 m, di prua



Unità a motore condizionata dalla propria immersione, di prua



Unità a motore di lungh. ≥ 50m incagliata, lato sinistro



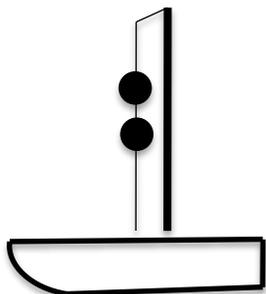
Tavola dei fanali di riconoscimento (2/2)



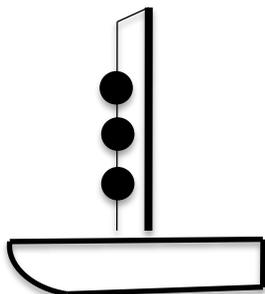
Nave a cuscino d'aria di prua	Nave pilota Lato sinistro	Moto-peschereccio a strascico lunghezza < m 50 lato sinistro	Moto-peschereccio a strascico lunghezza < m 50 di prua	Motopeschereccio non a strascico di prua	Nave ≥ 50m All'ancora
Nave di poppa o all'ancora < 50 m	Barca a vela lato dritto.	Nave che non governa o incagliata di lunghezza ≥ 50 m. prora o poppa	Nave incagliata di lunghezza < 50 m, lato dritto.	Moto-peschereccio a strascico fermo	Moto-peschereccio non a strascico lato dritto
Rimorchiatore con rimorchio di poppa	Moto-peschereccio a strascico lunghezza < m 50 lato dritto	Nave pilota di prua	Nave condizionata dalla propria immersione ferma	Rimorchiatore con rimorchio di lung. ≤ 200m, lato dritto	Draga: i fanali rossi indicano il lato ostruito; i verdi per il lato libero



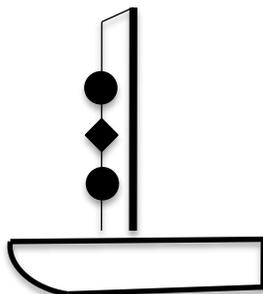
Tavola Dei Segnali Diurni



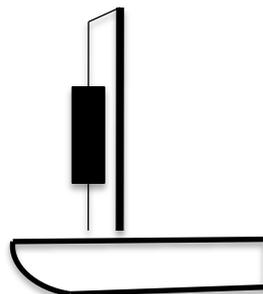
Nave che non
governa



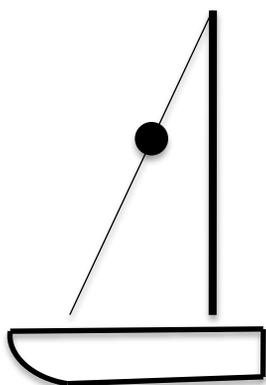
Nave incagliata



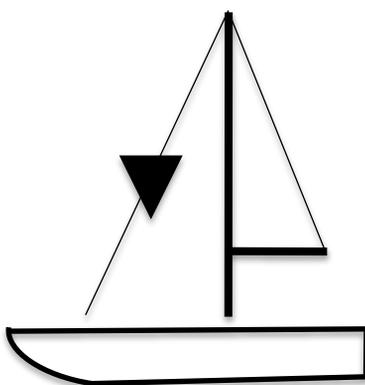
Manovrabilità
limitata



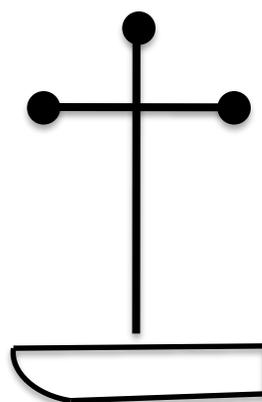
Condizionata dalla
propria
immersione



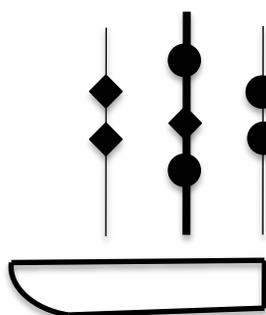
Nave all'ancora



Nave a vela con
motore in funzione



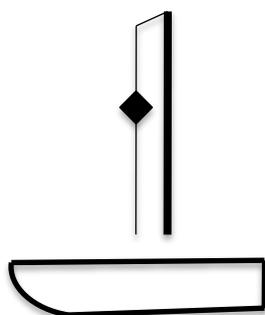
Dragamine



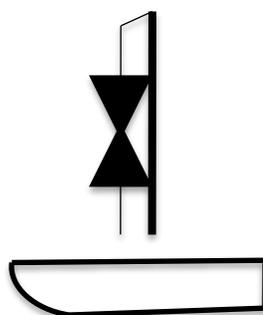
Draga

Lato
ostruito

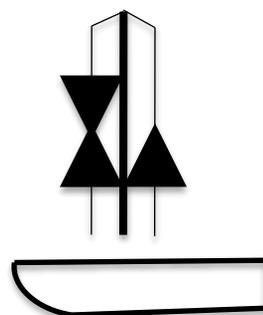
Lato
libero



Rimorchiatore con
rimorchio > 200 m



Peschereccio



Peschereccio con
reti fuoribordo >
150 m



Tavola delle tipologie di navi



Overcraft



Draga



Dragamine



Pilotina



Rimorchiatore



Peschereccio con reti a strascico





Tavola dei segnali sonori (1/2)



Segnali di manovra e di avvertimento*

sto accostando a dritta	•
sto accostando a sinistra	• •
vado indietro con le macchine	• • •
ho intenzione di sorpassarvi dal lato dritto	— — •
ho intenzione di sorpassarvi dal lato sinistro	— — • •
sta bene per il sorpasso	— • — •
ho dei dubbi in merito alla vostra manovra/intenzione	• • • • •
nave che si avvicina ad un gomito di canale	—
nave che risponde al precedente segnale	—

Segnali di manovra e di avvertimento**

Se necessario, per attirare l'attenzione di un'altra unità, una nave può emettere dei segnali luminosi o sonori che non possano essere scambiati per qualche segnale autorizzato altrove in queste Regole.

"suono breve" un suono della durata di circa un secondo	•
"suono prolungato" un suono della durata da quattro a sei secondi	—

* Regola 34 codice della navigazione.

* Regola 36 codice della navigazione.



Tavola delle precedenzae in mare (1/3)



Regolamento internazionale per prevenire gli abbordi in mare con riferimento alle regole: 7, 9, 12, 13, 14, 15, 18, 33, 34, 35

Manovre per evitare una collisione

Se necessario si dovranno emettere adeguati **SEGNALI DI MANOVRA**.

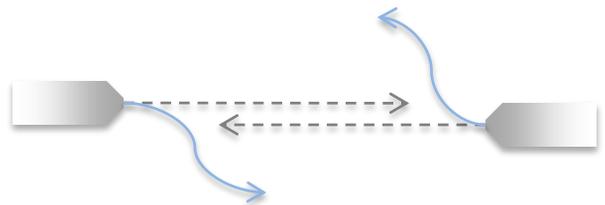
Un'UNITA' CON DIRITTO DI ROTTA deve **MANTENERE INALTERATA ROTTA E VELOCITA'** per dare la possibilità all'unità che deve cedere il passo di decidere il tipo di manovra per ottemperare ai propri doveri.

Regola generale

E' regola fondamentale navigare sempre in condizione di poter reagire tempestivamente per evitare collisioni, quindi occorre mantenere in ogni situazione una VELOCITA' DI SICUREZZA.

Rotte opposte tra unità a motore con gli stessi diritti.

Due unità che procedono su rotte esattamente opposte (o quasi) devono entrambe accostare a dritta in modo da lasciare l'altra unità alla propria sinistra.



Rotte parallele

Quando due unità hanno rotte opposte ma tra loro parallele senza pericolo di collisione devono continuare sulla loro rotta senza alcuna manovra.



Tavola delle precedenze in mare (2/3)

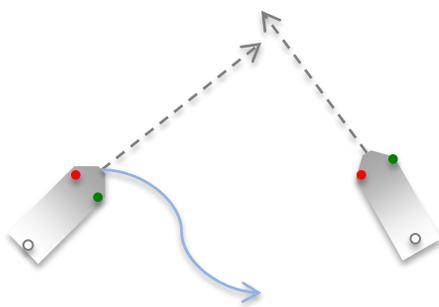
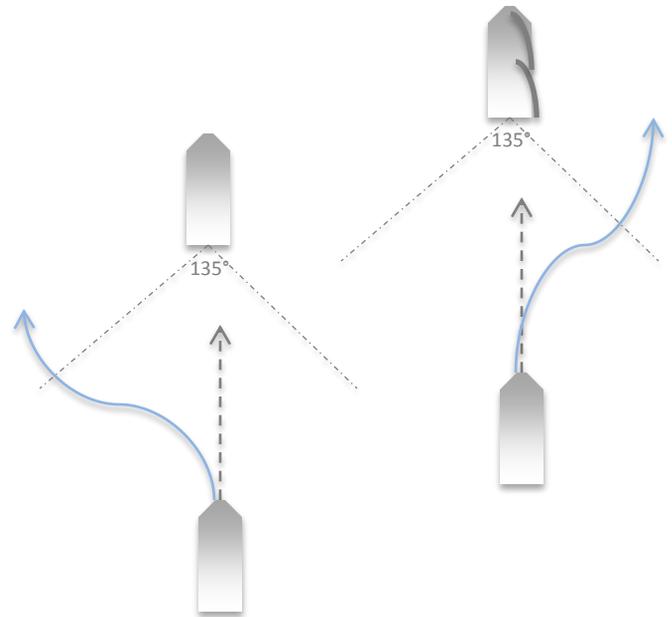


Rotte raggiungenti

Una qualunque unità (anche a vela) che ne raggiunga un'altra deve cedere il passo e può superare sia a dritta che a sinistra.

Quando l'unità che si raggiunge è una barca a vela si deve superare passando sul lato di sottovento.

Un'unità si dice "raggiungente" quando avvista l'altra trovandosi entro il settore di 135° del fanale bianco di, cioè quando si trova oltre i $22^\circ 30'$ a poppavia del traverso.



Incrocio tra unità a motore con gli stessi diritti

Quando due unità a motore, che godono degli stessi diritti, si incrociano, l'unità che rileva l'altra sulla propria dritta in un settore di $112,5^\circ$ (corrispondente al fanale rosso di notte) deve lasciare la rotta libera.



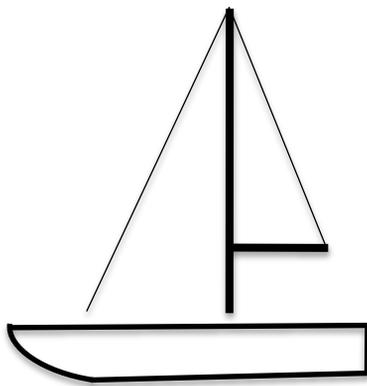
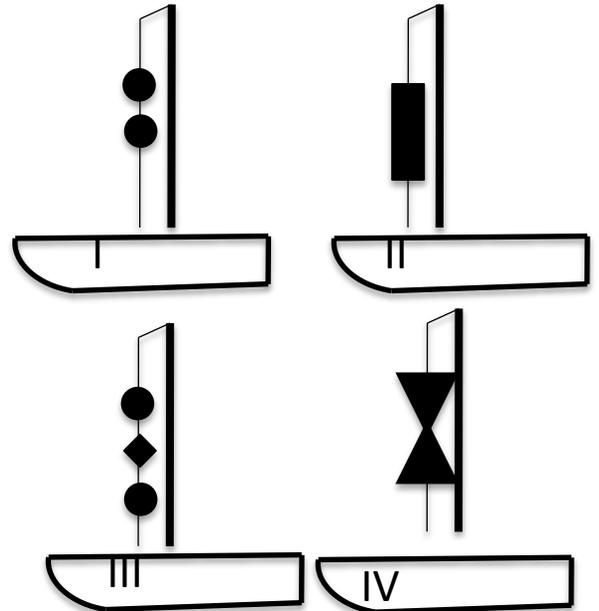
Tavola delle precedenze in mare (3/3)



Incrocio tra unità a motore differenti diritti

Un' **unità a motore** deve dare la precedenza a:

- Nave che non governa
- Nave vincolata dal suo pescaggio
- Nave con manovrabilità limitata
- Nave in pesca
- Nave a vela.



Un' **unità a vela** deve dare la precedenza a:

- Nave che non governa
- Nave vincolata dal suo pescaggio
- Nave con manovrabilità limitata
- Nave in pesca

Incrocio tra unità vela

Quando le due unità prendono il vento da lati differenti:

L'unità che riceve il vento dalla parte sinistra deve cedere il passo a quella che lo riceve da dritta

Quando le due unità ricevono il vento dallo stesso lato:

Quella che è sopravento (e che quindi stringe meno il vento) deve dare la precedenza a quella che è sottovento (e che orza di più).

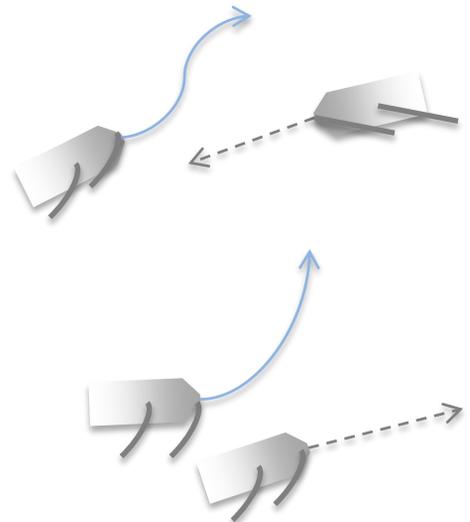




Tavola delle bandiere



A...

ALFA:

ho un subacqueo in immersione.



B....

BRAVO:

trasporto merci pericolose.



C....

CHARLIE:

si affermativo.



D...

DELTA:

ho difficoltà di manovra, mantenetevi lontano.



E.

ECHO:

accosto a dritta.



F....

FOXTROT:

sono in avaria comunicate con me.



G....

GOLF:

chiedo il pilota.



H....

HOTEL:

ho il pilota a bordo.



I..

INDIA:

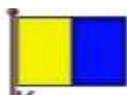
accosto a sinistra.



J....

JULIET:

ho un incendio a bordo.



K...

KILO:

desidero comunicare con voi.



L....

LIMA:

fermate la vostra nave.



M...

MIKE:

la mia nave è ferma e senza abbrivio.



N..

NOVEMBER:

no negativo.



O...

OSCAR:

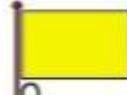
ho un uomo in mare.



P....

PAPA:

in porto: partenza. In mare: le mie reti sono impigliate.



Q....

QUEBEC:

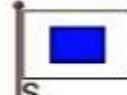
la mia nave è indenne, chiedo libera pratica.



R...

ROMEO:

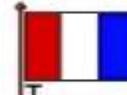
segnale di procedura.



S...

SIERRA:

le mie macchine vanno indietro.



T...

TANGO:

allontanatevi sto pescando.



U...

UNIFORM:

state dirigendo verso un pericolo.



V....

VICTOR:

chiedo assistenza.



W....

WHISKY:

chiedo assistenza medica.



X....

X RAY:

suspendete quello che state facendo.



Y....

YANKEE:

la mia ancora sta arando.



Z....

ZULU:

Richiedo rimorchiatore. (A pesca) sto calando le reti.



Intelligenza

